

当前字母阴阳属性判断规则

V2.7(2021.3.8)

一、概述

按照蒙古文正字法，有些辅音（如 182C，182D）在单词里需要根据单词的阴阳属性来确定自身字形。虽然简单的正字法里一条规则，在技术实现时非常复杂。尤其阴阳属性判断逻辑里包含了有些字母（如 NIRUGU）对语法上下文双向透明属性，计算逻辑变得非常复杂。到目前为止大部分字体做法是距当前字母十个字母，或二十个字母范围内计算阴阳性，并且各个厂家之间对字母距离没有统一的规范。有些零散概念：

1. 字母距离计算范围

正要计算的字母与当前字母之间的字母距离。本规则将大部分字体厂家使用的【有限穷举】统一定义为【无限递归】。

※这种将【语法上下文距离计算范围】和【NIRUGU 透明距离计算范围】从【有限穷举】定义为【无限递归】的优点如下：

- (1). 更符合用户意图
- (2). 提高渲染性能
- (3). 减少字体大小
- (4). 规范统一不同厂家字体行为

2. 双词根词中的阴阳性判断

- 在双词根词中混合使用阳性元音和阴性元音时无法精确计算阴阳性，允许使用 FVS 来强制请求所需要的字形。
- 在双词根词中混合使用中性词和阳性词时无法精确计算阴阳性，允许使用 FVS 来强制请求所需要的字形。

3. 控制符的字符类型属性

这里需要注意特殊蒙古文字母（NIRUGU，FVS，MVS，ZWJ）既不是元音，也不是辅音的特殊属性。

4. 游离辅音

“游离辅音”是指从单词字母结构（单词字母序列）意义上指两边都是辅音或词边界（至少有一边是辅音）的辅音，也可以命名为“不紧邻元音的辅音”。其中，NIRUGU、ZWJ 等特殊字符不是词边界。

游离辅音及 NIRUGU 结合的字形推理案例介绍：

案例 1：有关 NIRUGU+G₁G₂G₃+NIRUGU 的字形规范（G 为辅音 GA）

- NIRUGU 能创造位置上下文属性，所以 G₁ 应为词中字形。NIRUGU 具有语法上下文透明属性，所以 G₁ 处于“词边界”状态。G₁ 紧邻辅音 G₂，所以 G₁ 符合游离辅音条件，应显示为阴性词中字形。
- G₂ 符合游离辅音条件，所以应显示为阴性词中字形。
- G₃ 跟 G₁ 处于相同的上下文环境。所以同样应当显示为阴性词中字形。

案例 2：NIRUGU+G₁+NIRUGU+G₂+NIRUGU+G₃+NIRUGU

- 同样原理，能够推理出全部显示为阴性字形。

案例 3：NIRUGU+G₁+NIRUGU

- 不符合游离辅音条件，但是出于词中位置环境，所以显示为词中默认字形（阴性字形）

二、 判断原则及实施流程

判断简单逻辑如下：

1. 依据当前字母紧邻元音的阴、阳、中性来确定当前字母阴阳性。
2. 当前字母没有紧邻元音（紧邻字母都为辅音，至少一边是辅音，另一边可以是辅音或词边界）时认定为游离辅音，确定为阴性属性。
3. 其他情况下，当前字母阴阳属性只根据前面或后面的最近元音的阴阳性来确定。

实施流程如下：

1. 如果当前字母是单词的第一个字母（词首），那么只向后判断第一个遇到的字母（不包括 NIRUGU, FVS, MVS）。如果不能确定，则按照默认字形处理（阳性）。
2. 如果当前字母是单词最后一个字母（词末），那么只向前判断第一个遇到的能够确定阴阳性的字符（包括 NIRUGU）。如果不能确定，则按照默认字形处理（阴性）。
3. 如果当前字母前后都有字母（词中），那么先向后判断第一个遇到的字母（不包括 NIRUGU, FVS, MVS），如果后面的第一个字母是辅音，那么再向前判断第一个遇到的能够确定阴阳性的字符（不包括 NIRUGU, FVS, MVS），如果还未能确定，那么再向后判断第一个遇到的元音字符（包括 NIRUGU）。如果还不能确定，那么默认字形（阴性）

※其中需要注意[蒙古文字符串]+[MVS 敏感辅音]+FVS[0, 1]+MVS+[元音 A/E]+[词边界]的特殊处理。

三、关于蒙古文特殊字母的语法上下文属性传递与阻断问题

蒙古文字母只要在词里，那么它就处在一个语法上下文环境下，都有“是否上下传递语法上下文属性”的问题。普通蒙古文字母自然需要传递语法上下文属性。比如阴阳性、什么元音之前、什么辅音之后、或者指定字母之前之后等等。本规则中涉及到的蒙古文特殊字母有 NIRUGU, FVS, MVS, ZWJ, NNBS, ZWNJ。其中分为两种使用需求。

※本文中的阴阳性传递属性直接等价于语法上下文传递属性。

关于是否传递阴阳属性说明如下：

1. 普通蒙古文字母上下双向传递阴阳性。
2. 特殊蒙古文字母（NIRUGU, FVS）上下双向传递阴阳性。因为这些特殊控制字母本身也创造语法上下文环境（如词首、词中、词末），所以在词里处理时，优先考虑当前字母（紧邻字母）跟这些特殊控制字母组成的语法上下文环境（词里位置、合体字、请求变体等）去执行变形逻辑。然后再考虑阴阳性上下传递问题。详细逻辑参考下边具体不同词里位置上的规则描述。
3. 特殊控制字母 MVS, NNBS, ZWNJ 本身代表的是词边界或变形逻辑算法的边界，所以不存在阴阳性传递与否问题，或者说阻断阴阳性传递。其中特殊蒙古文字母（MVS）有三种情况：
 - (1). MVS 作为蒙古文元音间隔符使用时上下双向传递阴阳性。如：
 - [蒙古文字母]{1, ∞} + MVS + [蒙古文元音 A/E] + [词边界]
 - [词边界] + MVS + [蒙古文元音 A/E] + [词边界]
 - (2). MVS 作为附加成分分隔符（格附加成分、附加成分）或蒙古文空格（不断词空格）使用时上下双向阻断阴阳性传递。
 - (3). MVS 无效情况（显示错误图形）下，上下双向阻断阴阳性传递。无效时，肯定有一端是词边界。
4. 关于 ZWJ，它是否为词边界、是否为蒙古文字母（混合字符串）等方面未明确之前，本规则暂定为：ZWJ 在词里不具备上下传递语法上下文属性的功能，它只创造[词里位置上下文环境]，并阻断其他语法上下文属性的传递（不建议在蒙古文中使用 ZWJ，尤其在词中间）。
5. 关于与 NIRUGU 有关的语法上下文环境

- (1). 用户在蒙古文单词的字母之间使用 NIRUGU 的意图非常简单：仅仅拉长单词基线。词首和词末时仅仅为了创造位置上下文环境。
- (2). 在判断阴阳属性时 NIRUGU 需要上下双向传递阴阳属性。
- (3). 在词里创造[词里位置语法上下文环境]。如词首、词中、词末。
- (4). 在词里同一个方向上查找元音或辅音时，NIRUGU 具备透明属性。
即需要在探找方向上将 NIRUGU 透明处理。如，规则[在词里，辅音 N 在元音前显示为带点词中字形]中，如果辅音 N 和元音中间出现 NIRUGU（可以出现无限个）时需要透明处理。即此时辅音同样显示为带点词中字形。
- (5). 无其他功能属性。

四、 当前字母是单词的第一个字母时（词首）

1. 如果当前字母后面第一个遇到的字母是辅音，那么直接确定为阴性词首字形（游离辅音原则，即原则 2）。
2. 如果当前字母后面第一个遇到的字母是阳性元音，那么直接确定为阳性词首字形（紧邻字母为阳性元音，即原则 1）。
3. 如果当前字母后面第一个遇到的字母是阴性元音（或中性元音），那么当前字母字形确定为阴性（或中性）的词首合体字形或词首字形（紧邻字母为阴性元音或中性元音，即原则 1）。
4. 上述规则里需要考虑由考虑特殊字母（NIRUGU, FVS）造成的语法上下环境。详见如下规则描述。

词首规则描述（规则有前后关系，前边的优先执行）：

- (1) 默认是阳性词首
- (2) GH+[NIRUGU] {0, ∞}+辅音+任意（阴性词首）
- (3) GH+[NIRUGU] {0, ∞}+阳元+任意（阳性词首）
- (4) GH+[NIRUGU] {1, ∞}+阴元+任意（阴性词首）
- (5) GH+[NIRUGU] {1, ∞}+中元+任意（阴性词首）
- (6) GH+阴元+任意（合体词首）
- (7) GH+中元+任意（合体词首）
- (8) GH+[NIRUGU] {1, ∞}+词边界（阳性词首）

五、 当前字母是单词的最后一个字母时（词末）

1. 如果当前字母前面第一个遇到的字母是阳性元音，那么直接确定为阳性词末字形（紧邻字母为阳性元音，即原则 1）。

2. 如果当前字母前面第一个遇到的字母是阴性元音，那么直接确定为阴性词末字形（紧邻字母为阴性元音，即原则 1）。
3. 如果当前字母前面第一个遇到的字母是辅音，那么直接确定为阴性词末字形（游离辅音原则，即原则 2）。
4. 如果当前字母前面是中性元音，那么继续往前探，直到遇见阳性元音或阴性元音为止（即原则 3）。
 - a) 如果第一个遇到的元音是阳性元音，那么确定为阳性词末字形（即原则 3）。
 - b) 如果第一个遇到的元音是阴性元音，那么确定为阴性词末字形（即原则 3）。
 - c) 如果遇不到一个阳性元音或阴性元音，而只有中性元音，那么确定为阴性词末字形（即原则 3）。
 - d) 如果遇不到任何一个元音，那么确定为阴性词末字形（默认词末字形）（游离辅音原则，原则 2）。
5. 上述规则里需要考虑由考虑特殊字母（NIRUGU, FVS）生成的语法上下环境。详见如下规则描述。

词末规则描述（规则有前后关系，前边的优先执行）：

- (1) 默认是阴性词末
- (2) 任意+辅音+[FVS|NIRUGU] {0, ∞}+G（阴性词末）
- (3) 任意+阳元+[辅音|中元|FVS|NIRUGU] {0, ∞}+中元+G（阳性词末）
- (4) 任意+阳元+[中元|FVS|NIRUGU] {0, ∞}+[FVS|NIRUGU] {1, 1}+G（阳性词末）
- (5) 任意+阳元+[NIRUGU|FVS] {0, N}+G（阳性词末）
- (6) 任意+阴元+[辅音|中元|FVS|NIRUGU] {0, ∞}+中元+G（阴性词末）
- (7) 任意+阴元+[中元|FVS|NIRUGU] {0, ∞}+[FVS|NIRUGU] {1, 1}+G（阴性词末）
- (8) 任意+阴元+[NIRUGU|FVS] {0, ∞}+G（阴性词末）
- (9) 词边界+[辅音|中元|FVS|NIRUGU] {0, ∞}+中元+G（阴性词末）
- (10) 词边界+中元+[FVS|NIRUGU] {1, ∞}+G（阴性词末）
- (11) 词边界+[FVS|NIRUGU] {1, ∞}+G（阴性词末）

六、当前字母是单词中间字母时（词中）

1. 如果当前字母后面第一个遇到的字母是阳性元音，那么直接确定为阳性词中字形（紧邻字母为阳性元音，即原则 1）。

2. 如果当前字母后面第一个遇到的字母是阴性或中性元音，那么直接确定为词中合体字字形或阴性词中字形（紧邻字母为阴性元音或中性元音，即原则 1）。
3. 如果当前字母后面第一个遇到的字母是辅音时，向前探索。
 - a) 如果当前字母前面第一个遇到的字母为辅音时，直接确定为阴性词中字形（游离辅音原则，即原则 2）
 - b) 如果当前字母前面第一个遇到的字母为阳性元音，直接确定为阳性词中字形（即原则 1）。
 - c) 如果当前字母前面第一个遇到的字母为阴性元音，直接确定为阴性词中字形（即原则 1）。
 - d) 如果当前字母前面字母为中性元音（或 FVS, NIRUGU），那么向前探索。如果第一个遇到的元音是阳性元音，那么确定为阳性词中字形（即原则 3）。
 - e) 如果当前字母前面字母为中性元音（或 FVS, NIRUGU），那么向前探索。如果第一个遇到的元音是阴性元音，那么确定为阴性词中字形（即原则 3）。
4. 如果当前字母前面字母为中性元音（或 FVS, NIRUGU），并且向前继续探索后，未探到阳性元音或阴性元音，那么再次向后探索。
 - a) 在第二次向后探索时，如果第一个遇到的元音是阴性元音，那么确定为阴性词中字形（即原则 3）
 - b) 在第二次向后探索时，如果第一个遇到的元音是阳性元音，那么确定为阳性词中字形（即原则 3）
 - c) 在第二次向后探索时，如果当前字母后面没有发现阳性元音或阴性元音，但是包含有中性元音，那么确定为阴性词中字形。
 - d) 在第二次向后探索时，如果当前字母后面没有发现阳性元音或阴性元音，也未包含任何中性元音。此时定为阴性词中字形
5. 如果以上步骤都不能确定，那么就是默认的阴性词中字形。
6. 上述规则里需要考虑由考虑特殊字母（NIRUGU, FVS, MVS）生成的语法上下环境。详见如下规则描述。

词中规则描述（规则有前后关系，前边的优先执行）：

先确定默认：

- (1) 默认是阴性词中字形。

向右看（第一次）：

- (1) 蒙字+GH+[NIRUGU]{0, ∞}+阳元+任意（阳性词中，带点）
- (2) 蒙字+GH+阴元+任意（合体）（阴性词中）
- (3) 蒙字+GH+[NIRUGU]{1, ∞}+阴元+任意（非合体）（阴性词中）
- (4) 蒙字+GH+中元+任意（合体）（阴性词中）
- (5) 蒙字+GH+[NIRUGU]{1, ∞}+中元+任意（非合体）（阴性词中）

向左看（第一次）：

- (1) 蒙字+辅音+ [FVS|NIRUGU]{0, ∞}+GH+[NIRUGU]{0, N}+辅音+任意（阴性词中）
- (2) 蒙字+阳元+ [中元|辅音|FVS|NIRUGU]{0, ∞}+ [中元|FVS|NIRUGU]{1, 1}+GH+[NIRUGU]{0, ∞}+辅音+任意（阳性词中，不带点）
- (3) 蒙字+阳元+GH+[NIRUGU]{0, ∞}+辅音+任意（阳性词中，不带点）
- (4) 蒙字+阴元+ [中元|辅音|FVS|NIRUGU]{0, ∞}+ [中元|FVS|NIRUGU]{1, 1}+GH+[NIRUGU]{0, ∞}+辅音+任意（阴性词中）
- (5) 蒙字+阴元+GH+[NIRUGU]{0, ∞}+辅音+任意（阴性词中）

向右看（第二次：未包含和第一次向右看重复的规则描述）：

- (1) 蒙文+GH+[辅音]{1, 1}+[辅音|中元|NIRUGU]{0, ∞}+阳元+任意（阳性词中，不带点）
- (2) 蒙文+GH+[NIRUGU]{1, ∞}+[辅音]{1, 1}+[辅音|中元|NIRUGU]{0, ∞}+阳元+任意（阳性词中，不带点）
- (3) 蒙文+GH+[辅音]{1, 1}+[辅音|中元|NIRUGU]{0, ∞}+阴元+任意（阴性词中，非合体）
- (4) 蒙文+GH+[NIRUGU]{1, ∞}+[辅音]{1, 1}+[辅音|中元|NIRUGU]{0, ∞}+阴元+任意（阴性词中，非合体）

注：

- (1) 上面规则中“粗体，下划线”的字母是确定阴阳字形的“参考的字母”。
- (2) “参考的字母”的位置从当前字母最远的距离是第十个字母。如：蒙字+辅音+ [FVS|NIRUGU]{0, N}+GH+[NIRUGU]{0, N}+辅音+任意（阴性词中）——中{0, N}表示 0 到 N 个字符。

七、 推荐规则及其样例

为了更直观了解上述判断规则，下面也列举了样例单词和推荐规则。在制作字体时，由于用 OpenType 字体制作脚本的限制，很难完全按照上述判断规则去实现转换规则。所以在参考本判断规则时，只要最终变形效果是等价于本转换规则，那么可以任意流程、任意方案去制作字体。

※上边文字描述和下边规则描述是等价的。

推荐规则:词首字母的阴阳判断规则

No	组 合	词性	字形	举 例	备注
1	G + [NIRUGU] {0, ∞} + 辅音 + 任意	阴性	词首		MGS32
2	G + [NIRUGU] {0, ∞} + 阳性元音 + 任意	阳性	词首		MGS11
3	G + [NIRUGU] {1, ∞} + 阴性元音 + 任意	阴性	词首		
4	G + [NIRUGU] {1, ∞} + 中性元音 + 任意	阴性	词首		
5	G + 阳性元音 + 任意	合体	词首		MGS31
6	G + 中性元音 + 任意	合体	词首		MGS31
7	G + [NIRUGU] {1, ∞} + 词边界	阳性	词首		

注: []:表示可选; ():表示必选; |:表示或者; {n, m}: 前面的内容最少 n 个, 最多 m 个, ∞表示任意多个。

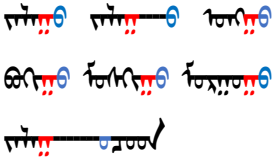
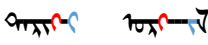
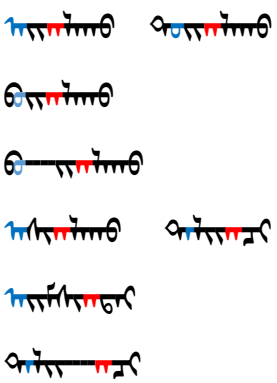
推荐规则:词末字母的阴阳判断规则

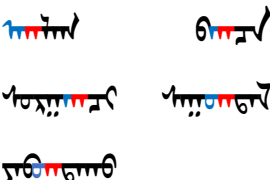
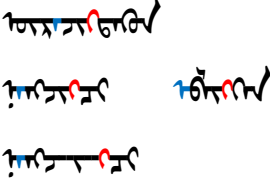
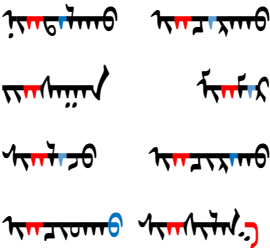
N o	组 合	词性	字形	举 例	备注
1	任意 + 辅音 + [NIRUGU FVS] {0, ∞} + G	阴性	词末		MGM21
2	任意 + 阳性元音 + [辅音 中性元音 FVS NIRUGU] {0, ∞} + 中性元音 + G	阳性	词末		MGM11

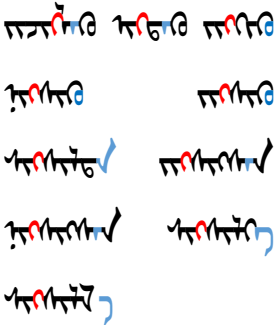
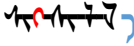
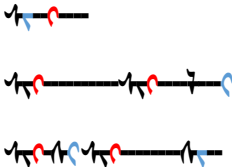
				ባሪባቸውን ጽብቅቶ ለጽሑፍ ማሳተፍ ያንባቸውን ለጽሑፍ ማሳተፍ ባሪባቸውን ለጽሑፍ ማሳተፍ ባሪባቸውን ለጽሑፍ ማሳተፍ	
3	任意 + 阳性元音 + [中性元音 FVS NIRUGU] {0, ∞} + [FVS NIRUGU] {1, 1} + G	阳性	词末	ከጽሑፍ	MGM11
4	任意 + 阳性元音 + [NIRUGU FVS] {0, ∞} + G	阳性	词末	ከጽሑፍ ከጽሑፍ ከጽሑፍ	MGM11
5	任意 + 阴性元音 + [辅音 中性元音 FVS NIRUGU] {0, ∞} + 中性元音 + G	阴性	词末	ባሪባቸውን ለጽሑፍ ማሳተፍ ባሪባቸውን ለጽሑፍ ማሳተፍ ባሪባቸውን ለጽሑፍ ማሳተፍ ባሪባቸውን ለጽሑፍ ማሳተፍ ባሪባቸውን ለጽሑፍ ማሳተፍ	MGM21
6	任意 + 阴性元音 + [中性元音 FVS NIRUGU] {0, ∞} + [FVS NIRUGU] {1, 1} + G	阴性	词末	ባሪባቸውን	MGM21
7	任意 + 阳性元音 + [NIRUGU FVS] {0, ∞} + G	阴性	词末	ባሪባቸውን ከጽሑፍ	MGM21
8	词边界 + [辅音 中性元音 FVS NIRUGU] {0, ∞} + 中性元音 + G	阴性	词末	ከጽሑፍ ከጽሑፍ ከጽሑፍ	MGM21
9	词边界 + 中性元音 + [FVS NIRUGU] {1, ∞} + G	阴性	词末	ከጽሑፍ	MGM21
10	词边界 + [FVS NIRUGU] {1, ∞} + G	阴性	词末	ከጽሑፍ ከጽሑፍ ከጽሑፍ	MGM11

注：[]:表示可选；():表示必选；|:表示或者；{n, m}: 前面的内容最少 n 个，最多 m 个，∞表示任意多个。

推荐规则:词中字母的阴阳判断规则

No	组 合	判 断 方 向	词 性	字 形	举 例	备注
1	蒙古文字母串+ G + [NIRUGU] {0, ∞}+阳性元音+任意	右	带 点 阳 性	词 中		MGZ21,
2	蒙古文字母串+ G +阴性元音+任意	右	阴 性 合 体	词 中		MGZ32
3	蒙古文字母串+ G +[NIRUGU] {1, ∞}+阴性元音+任意	右	阴 性 非 合 体	词 中		MGZ31
4	蒙古文字母串+ G +中性元音+任意	右	阴 性 合 体	词 中		MGZ32
5	蒙古文字母串+ G +[NIRUGU] {1, ∞}+中性元音+任意	右	阴 性 非 合 体	词 中		MGZ31
1	蒙古文字母串+辅音+[FVS NIRUGU] {0, ∞}+ G + [NIRUGU] {0, ∞}+辅音+任意	左	阴 性	词 中		MGZ31
2	蒙古文字母串+ 阳 性 元 音 +[中 性 元 音 辅 音 FVS NIRUGU] {0, ∞ }+[中 性 元 音 FVS NIRUGU] {1, 1}+ G +[NIRUGU] {0, ∞}+辅音+任意	左	不 带 点 阳 性	词 中		MGZ11,

3	蒙古文字母串+阳性元音+[中性元音 辅音 FVS NIRUGU]{0, ∞}+[中性元音 FVS NIRUGU]{1, 1}+G+[NIRUGU]{1, ∞}+词边界	左	不带点阳性	词中		MGZ11,
4	蒙古文字母串+阳性元音+G+[NIRUGU]{0, ∞}+辅音+任意	左	不带点阳性	词中		MGZ11
5	蒙古文字母串+阳性元音+G+[NIRUGU]{1, ∞}+词边界	左	不带点阳性	词中		MGZ11
6	任意+阴性元音+[中性元音 辅音 FVS NIRUGU]{0, ∞}+[中性元音 FVS NIRUGU]{1, 1}+G+[NIRUGU]{0, ∞}+辅音+任意	左	阴性非合体	词中		MGZ31,
7	蒙古文字母串+阴性元音+[中性元音 辅音 FVS NIRUGU]{0, ∞}+[中性元音 FVS NIRUGU]{1, 1}+GH+[NIRUGU]{1, ∞}+词边界	左	阴性	词中		MGZ31,
8	蒙古文字母串+阴性元音+G+[NIRUGU]{0, ∞}+辅音+任意	左	阴性	词中		MGZ31,
9	蒙古文字母串+阴性元音+G+[NIRUGU]{1, ∞}+词边界	左	阴性	词中		MGZ31,
1	蒙古文字母串+G+[辅音]{1, 1}+[辅音 中性元音 NIRUGU]{0, ∞}+阳性元音+任意	右	不带点阳性	词中		MGZ11
2	蒙古文字母串+G+[NIRUGU]{1, ∞}+[辅音]{1, 1}+[辅音 中性元音 NIRUGU]{0, ∞}+阳性元音+任意	右	不带点阳性	词中		MGZ11
3	蒙古文字母串+G+[辅音]{1, 1}+[辅音 中性元音 NIRUGU]{0, ∞}+阴性元音+任意	右	阴性	词中		MGZ31,

						
4	蒙古文字母串 + G + [NIRUGU] {1, ∞} + [辅音] {1, 1} + [辅音 中性元音 NIRUGU] {0, ∞} + 阴性元音 + 任意	右	阴性	词中		MGZ31,
	其他					

注解：

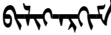
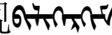
- (1) []:表示可选；():表示必选；|:表示或者；{n, m}: 前面的内容最少 n 个, 最多 m 个, ∞表示任意多个。
- (2) 举例中的颜色说明: **蓝色**: 表示确定 G 字形时参考的字母。**红色**: 表示当前字母, 如 G 辅音。
- (3) 按照本判断规则也不能完全解决实际需求问题, 但是能够解决绝大部分情况。下面举一些反例:

ᠪᠢᠯᠢᠭᠡᠷᠬᠢᠮ ᠶᠡᠷᠬᠢᠮ ᠶᠡᠷᠬᠢᠮ ᠶᠡᠷᠬᠢᠮ ᠶᠡᠷᠬᠢᠮ ᠶᠡᠷᠬᠢᠮ ᠶᠡᠷᠬᠢᠮ ᠶᠡᠷᠬᠢᠮ ᠶᠡᠷᠬᠢᠮ ᠶᠡᠷᠬᠢᠮ

这些反例单词录入时需要使用变形选择控制符。对特定单词制定变形规则的方式可以回避使用变形选择控制符。这是一种针对具体单词制定规则的穷举方式, 本规则不建议使用此类穷举规则的解决方案。

- (4) 按照本判断规则判断后也可能出现跟实际需求错误的字形变形情况。因为在蒙古文单词中本身就有同一个编码序列有显示为两种不同单词字形的实际需求的可能性。为了请求出正确的字形, 需要加控制符。如: 同一个字母序列 BILIGERHIM, 它也许是[BILIG+ERHIM]组合, 也许是[BILI+GERHIM]的组合。虽然现行蒙古文词汇中不存在 BILI、GERHIM 的词汇, 但是不能确保后续没有。一种编码方案针对的是文字, 而不是语

言。所以我们采取【不设特例规则、一般性正字法规则优先】为原则。
例如：

- A.  是正确字形，但是按照本判断规则会出现。那么正在计划申请的 MRD（蒙古文多词根词词内分界符，Mongolian Word Root Delimiter）通过之前，建议采用利用 ZWJ, NIRUGU, 控制符等的临时性方案。
- B.  是正确字形，但是按照本判断规则会出现。那么正在计划申请的 MRD（蒙古文多词根词词内分界符，Mongolian Word Root Delimiter）通过之前，建议采用利用 ZWJ, NIRUGU, 控制符等的临时性方案。

（结束）